

Bonus : Rejoins les personnages et demande à quelqu'un de te photographier devant en train de marcher.



4 À travers ta main, tente de capturer une image des visiteurs qui passent devant le mur coloré. N'oublie pas de fermer un œil comme les photographes à travers leur viseur !



3 Que regarde cette jeune fille par la fenêtre ? Dessine ce qu'elle voit :

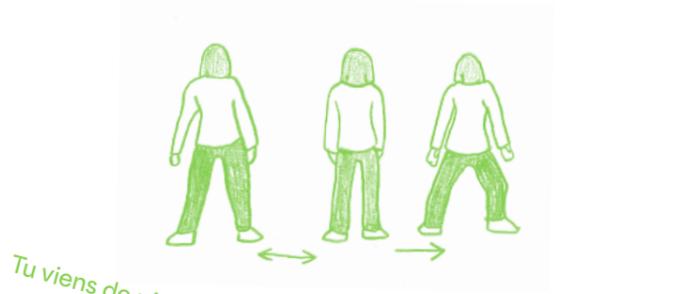


2 Que peuvent penser la femme aux lunettes, le chien et la personne mystère ? ... Complète les bulles !

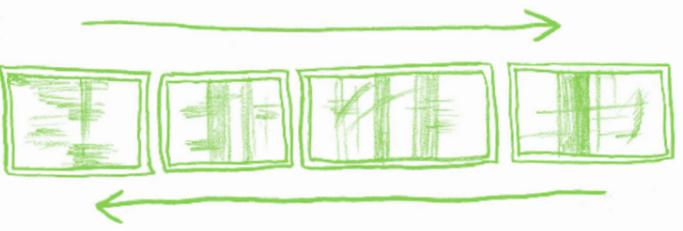


1 Reconnais-tu les statues ? Tu es peut-être passé devant pour arriver ici ! Comme les top modèles qui sont dans cette salle, prends la pose !

5 Marche en pas chassés face à la frise photographique en regardant bien les images.



Tu viens de réaliser un travelling !



Tu peux filmer ou cadrer avec tes mains en même temps que tu te déplaces, tu verras mieux la ville défiler.

6 Regarde tour à tour et de plus en plus vite ces quatre images et imagine le son qui les accompagne

Trouve l'onomatopée qui lui correspond

Exemples : poumpoum, tchak, bing !

PING

Suivez-moi

dans les salles d'exposition pour faire les mini-jeux proposés dans ce livret

→ Une fois chez toi, tu peux accrocher ton affiche, ou la façonner pour en faire un livret.

Il te suffit de couper (au niveau des pointillés) et de plier en suivant les étapes 1 à 5 ci-contre :

Le programme enfants et familles du Jeu de Paume

PING PONG

Plus d'informations en ligne

conception graphique : collectif Ne Rougissez Pas !

JEU DE PAUME

LIVRET ENFANT

JOHAN VAN DER KEUKEN

Le rythme des images
Exposition
16.06 - 17.09.2023

Frank Horvat

Paris, le monde, la mode
Exposition
16.06 - 17.09.2023



Ajoute des montagnes (ou ce que tu souhaites) à ce paysage, dehors et dedans.